

メガ・CD専用



# 夢見館の物語



ゆめみやかたのものがたり

SEGA

# 夢見館の物語



このたびはメガCDディスク  
『夢見館の物語』をお買い上げいただき  
誠にありがとうございます。  
ゲームを始める前にこの取扱説明書を  
お読みいただきますと  
より楽しく遊ぶことができます。

## CONTENTS

- 4 プロローグ
- 6 ゲームの始め方
- 7 前回の続きから始める
- 8 操作方法
- 11 日記帳にデータを保存する
- 12 アイテム
- 13 クリア時間制限について
- 14 使用上のご注意

あのお花畑の楡の木には

昔から怖い悪魔が住みついているから  
満月の晩には絶対に近づいちゃだめだよ。

あんまり長い間光る蝶々を見ていると

その人もいつの間にか  
同じ蝶々になってしまうんだよ。



## PROLOGUE

つき あおしろい まんぐを かく 夜。  
月が青白い真円を描く夜。

そら いっぺん ちりばめられた 数多の 星座たちの 姿を  
空一面に散りばめられた数多の星座たちの姿を  
あたかも 絵の 如き 森の木々たちは  
あたかも絵の如き森の木々たちは  
夜風に 揺られ 静かに 見上げている。

きみ は 知 っ て い る か い ?  
君は知っているかい？

この 森の 奥深くに たたずむ 大きな 一本の 榎の木を。

人 知れず 静かに ひっそりと 立ちつづける この 木には  
人知れず静かにひっそりと立ちつづけるこの木には

君のおばあさんが まだ 子供だった 頃……いや  
君のおばあさんがまだ子供だった頃……いや

それよりも ずっと 昔から  
それよりもずっと昔から

とても 不思議な 言い伝えが 残されている。

いつの 頃から だろう か  
いつの頃からだろうか

その 榎の 木の 周りには  
その榎の木の周りには

美しい 花々が 咲き 乱れる ように なっていた。

華麗で 鮮やかで 君たちが とても 良く 知っている  
華麗で鮮やかで君たちがとても良く知っている

それでいて その 花の名は だれも 聞いた ことが ない……。

そんな 不思議な 花々が 一面に 広がっている のだ。

そして 四年に 一度  
そして四年に一度

そう 今夜の ような 見事な 満月の 晩に 花々が 咲き 開いた 時  
そう今夜のような見事な満月の晩に花々が咲き開いた時

蝶の 群れが どこからともなく 現れ  
蝶の群れがどこからともなく現れ

花々の上を 飛び 交う という。

その 蝶の 群れは  
その蝶の群れは

あてどなく さまよう 蜂蝶の ようには なく 寂しげで  
あてどなくさまよう蜂蝶のようにはなく寂しげで

その 潮水のように 澄んだ 羽は  
その潮水のように澄んだ羽は

月夜の 空の色を 染め 移した かの ように  
月夜の空の色を染め移したかのよう

おぼろげで 美しく 輝いている……。

それは 誰一人として 見た ことの ない  
それは誰一人として見たことの無い

あたかも 一夜の 夢の ような 風景 なのだ……。

# ゲームの始め方

バックアップRAMカートリッジが本体にセットされていると「バックアップRAMの選択」から、バックアップRAMカートリッジがセットされていない場合は「オープニング」からゲームが始まります。

## バックアップRAMの選択

データを保存するバックアップRAMを方向ボタン▲▼で選択してCボタンで決定します。  
選択が終了するとオープニングが始まります。

## タイトル画面

オープニングが終了するとタイトル画面になります。  
「PRESS START BUTTON」と表示されますのでスタートボタンを押してください。

## NEW GAME

バックアップRAMに『夢見館の物語』のデータが保存されていない場合は「NEW GAME」のみが表示されますのでスタートボタンを押してください。

★「CONTINUE」については次のページで説明しています。

# 前回の続きから始める

選択したバックアップRAMに『夢見館の物語』のデータが保存されていると、スタートメニューには「NEW GAME」と「CONTINUE」が表示されます。  
ここで「CONTINUE」を選ぶと、前回のゲームの続きをプレイすることができます。

## バックアップRAMの選択

バックアップRAMは、続きをプレイしたいデータが保存されているものを方向ボタン▲▼で選択してCボタンで決定します。

## CONTINUE

「CONTINUE」で前回の続きをプレイできます。  
方向ボタン▲▼で「CONTINUE」を選択、スタートボタンで画面に日記帳が表示されます。

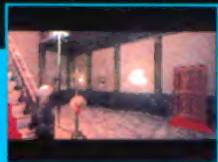
## ファイルの選択

続きをプレイしたい日記帳のデータを方向ボタン▲▼で選択してCボタンで決定します。  
何も保存されていないデータはスキップされます。

★データの保存の方法については11ページを参照してください。



## 操作方法



プレイヤーは主人公の少年となって、見知らぬ館に入り込んでしまった妹を探し出さなければなりません。  
ゲーム中の移動やその他の操作は、主人公の少年の視点で表示される画面の中で行なっていきます。

★ゲーム中にA・B・C・スタートボタンを同時に押すとリセットになります。

## コントロールパッド



XYZ ボタン 使用しません

Cボタン

Bボタン

Aボタン

★3ボタンのコントロールパッドでもプレイできます。

スタートボタン

方向ボタン

## PCマウス

このゲームは市販のUSB対応マウスでプレイすることもできます。  
ご使用になる時は本体のコントロール端子2に正しく接続してください。  
右ボタンがAボタンに、ホイールボタンがBボタンに、左ボタンがCボタンに対応しています。

## 移動



館の中での移動はすべて方向ボタンで行ないます。  
プレイヤーが“進む”ことができるのは基本的に前進のみですので、方向ボタン▼◀▶で進みたい方向を決めてから方向ボタン▲で移動してください。

## 調べる

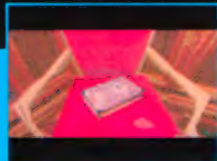
壁・テーブル・ソファなど館にあるほとんどの物は調べることができます。

方向ボタン▲で調べたい場所に近づいてからもう一度方向ボタン▲で画面がズームアップします。



ゲームをクリアするには、あらゆる場所を調べて情報を得ていかなければなりませんが、どこかの部屋にある“黒い絵”は特にゲームのクリアに必要な重要な情報源となっています。

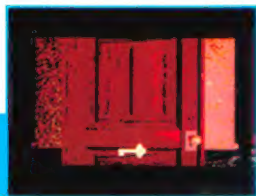
## アイテムを手に入れる



アイテムは、条件が揃っている時にある場所を調べると手に入れることができます。

手に入れたアイテムは、状況や場所に応じて使用することができます。

## アイテムを使用する



### アイテムの選択

Aボタンで手に入れたアイテムが表示されていき、選択することができます。

アイテムのキャンセルはBボタンです。



### アイテムの使用

アイテムを選択したらCボタンで決定します。

ほとんどのアイテムは使用できる場所が限られていますが、間違っても使用しても無くなることはありません。

## 日記帳にデータを保存する

アイテムの「日記帳」でゲームの進行状況のデータを保存することができます。日記帳のデータNoは最大3つまで用意されており、バックアップRAM中のファイル名は「YUMEMIYA\_01~03」になっています。



### データNo.の選択

Aボタンで日記帳を選択してCボタンで決定します。日記帳のデータNoを方向ボタン◀で選択してCボタンで保存を決定します。



### 保存の完了

保存が完了するとチャイムが鳴り日記帳が閉じます。データが保存されていたデータNoに新しいデータを保存すると、以前のデータは消えてしまいます。

★『夢見館の物語』のデータ保存には、空きブロック数が12以上必要です。



# アイテム

アイテムはゲームをクリアするのに必要なものばかりです。ここでは3種類のみを紹介していますが、ゲーム中にはこれ以外のアイテムも登場してきます。

アイテムには、日記帳や時計のようにいつでもプレイヤーが使用できるものや、鍵のように使用できる場所や回数が限られているものなどがあります。



## 日記帳

これを使ってデータの保存ができます。

ゲームを始めた直後、どこかの部屋の椅子の上を調べると手に入れることができます。



## 鍵

鍵の掛かったドアなどを開けるために必要です。

使用できる鍵の種類はドアごとに決まっています、正しく使用された鍵はなくなってしまいます。



## 時計

ゲーム中の経過時間を知ることができます。

時計を手に入れたらトライアルモードに入りますので、無駄な移動などは避けて行動しなければなりません。

# クリア時間制限について

どこかの部屋で時計を手に入れた直後から、ゲームはクリア時間が制限されるトライアルモードに入ります。

制限時間は1時間ですが、移動や方向転換などをしなければゲーム中の時間は経過しないので、実際の時間経過とは一致していません。



## 時間の進行

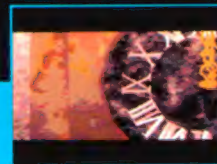
手に入れた直後、時計の針は午後11時を指しています。プレイヤーが移動や方向転換するたびに、少しずつ時間が進んでいきます。



## 時間表示

時間が15分進むごとに時計が表示されます。

Aボタンでアイテムの時計を表示させて時間経過を確認することもできます。



## 時間切れ

午後11時から午前0時までの1時間以内に館を脱出できないと、時間切れとなって本当のエンディングとは異なる“バッドエンディング”を迎えてしまいます。

# MEGA-CDディスク 使用上のご注意

## ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

## ●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●●健康上のご注意●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経緯のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガCD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用する、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像量による画面残像が生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205805 (Pending)

MEGA-CD  
御見聞の物語





### 声の出演

折笠	愛
こおろぎ	さとみ
堀内	賢雄
有本	欽隆
松本	保典
竹口	安芸子

### 音楽

野見 祐二



この取扱説明書は  
エコマーク認定の  
再生紙を使用して  
います。

672-1379

G-6027

©SEGA

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス